



## ORIGEN DE LA RULETA

---

La palabra Ruleta proviene del término francés **Rueda pequeña**. Hay muchas variaciones de juegos de ruleta que han estado con nosotros a lo largo de los años. Se dice que los soldados Romanos volteaban sus carruajes de guerra para jugar con las ruedas y divertirse entre las campañas, y también se dice que los monjes introdujeron en la Edad Media un juego basado en la rueda. La Ruleta se volvió muy conocida en Europa durante los siglos 18 y 19, especialmente en Francia y Montecarlo.

Actualmente, el cilindro de la ruleta se ha convertido en un símbolo internacional que representa el glamur, la diversión y el prestigio de los Casinos. En la actualidad hay dos tipos de ruletas distribuidas en los diferentes casinos del mundo, y ellas son la **Ruleta Americana** (Las Vegas) y la **Ruleta Francesa** (Europea)

## DESCRIPCION DEL JUEGO

---

El cilindro de la Ruleta Americana está dividido en 38 huecos numerados como 0, 00 (doble cero) y los números del 1 al 36. Estos números están diferenciados en **colores**, siendo el 0 y 00 de color **verde**, mientras los restantes, **negros y rojos** a partes iguales. El crupier gira la rueda y hace rodar una pequeña bola de marfil en sentido contrario, la que dará una serie de vueltas antes de detenerse en uno de los huecos del cilindro.

La emoción de este juego es debida a que hay muchas formas de hacer las apuestas, así como el nerviosismo que genera ver como la bola gira y bota hasta detenerse definitivamente una de las celdas numeradas. Este resultado y los inmediatos anteriores, son presentados en un panel electrónico que favorece la elección de las futuras apuestas.

Las apuestas se efectúan sobre el Tablero (pañó) de Juego que admite muchas combinaciones posibles. Para poder jugar es necesario hacer por lo menos **una postura** de la multitud de apuestas posibles según se describe a continuación.

## APUESTAS POSIBLES

---

Las apuestas se clasifican en **sencillas y múltiples**. Las apuestas sencillas se denominan así porque dichas opciones eligen entre una de dos opciones posibles (exceptuando el cero), mientras que las múltiples son aquellas en las que el Jugador cubre diversas posibilidades de acierto.

### APUESTAS SENCILLAS

- **Pasa (19-36)**: Esta apuesta gana si sale cualquier número comprendido entre **19** y **36**.
- **Falta (1-18)**: Esta apuesta gana si sale cualquier número comprendido entre **1** y **18**.
- **Par**: Esta apuesta gana si sale cualquier número **par**.
- **Impar**: Esta apuesta gana si sale cualquier número **impar**.
- **Negro**: Esta apuesta gana si sale cualquier número **negro**.
- **Rojo**: Esta apuesta gana si sale cualquier número **rojo**.

### APUESTAS MÚLTIPLES

- **Docenas**: Esta apuesta se realiza a las casillas **1-12**, **13-24** y **25-36**, ganando aquella postura que coincida con la docena elegida.



Toda la información facilitada en este documento ha sido recopilada y publicada por:  
<http://www.microapuestas.es>

- **Columnas:** Esta apuesta se realiza a los doce números que se encuentran en la columna escogida (1ª, 2ª y 3ª), ganando aquella postura que coincida con la columna elegida.
- **Seisena:** Esta apuesta se realiza a los seis números que se encuentran en dos filas contiguas de tres números horizontales. Ejemplo: 1, 2, 3, 4, 5, 6. En este ejemplo, la apuesta se realizaría colocando la postura entre el 1 y el 4 (media ficha dentro y media ficha fuera del recuadro).
- **Primeros Cinco:** Esta apuesta se realiza a los números 0, 00, 1, 2, 3. La apuesta se realizaría colocando la postura entre el 0 y el 1 (media ficha dentro y media ficha fuera del recuadro).
- **Cuadro:** Esta apuesta se realiza a cuatro números vecinos en el paño. Ejemplo: 13, 14, 16, 17. En este ejemplo, la apuesta se realizaría colocando la postura justo en la intersección de los cuatro números.
- **Transversal:** Esta apuesta se realiza a tres números que se encuentran en una de las filas horizontales del paño, o bien el 0, 1, 2 y el 00, 2, 3. Ejemplo: 22, 23, 24. En este ejemplo, la apuesta se realizaría colocando la postura en el 22 (media ficha dentro y media ficha fuera del recuadro).
- **Caballo:** La apuesta se realiza a dos números contiguos en el paño, ya sea en disposición vertical u horizontal. Ejemplo: 29, 32. En este ejemplo, la apuesta se realizaría colocando la postura sobre la línea que separa ambos números.
- **Pleno:** La apuesta se realiza a un solo número, colocando la postura sobre el número elegido.

#### TABLA DE PAGOS

Apuestas Externas	Relación de Pagos
Pasa	1:1
Falta	1:1
Par	1:1
Impar	1:1
Negro	1:1
Rojo	1:1
Docenas	2:1
Columnas	2:1

Apuestas Internas	Relación de Pagos
Seisena	5:1
Primeros Cinco	6:1
Cuadro	8:1
Transversal	11:1
Caballo	17:1
Pleno	35:1

## ZONA DE JUEGO



## DONDE JUGAR

[Europa Casino](#): Si estas buscando un Casino en Linea con el mejor estilo y elegancia de un Casino Europeo verdadero, en la comodidad de tu escritorio, sólo tienes que descargar Europa Casino.

[Tropez Casino](#): Casino Tropez es el Casino en línea líder del mercado. Siendo uno de los más antiguos y mejor establecidos, Casino Tropez alberga tanto a jugadores experimentados como a principiantes. Con más de 85 juegos que cuentan con gráficas de última generación, pagos rápidos y un porcentaje de pagos superior al 97.5%.

[Del Rio Casino](#): Entre en el ritmo tropical de Casino del Rio, y deje que los sonidos y las imágenes del caribe lo transporten al paraíso. Provisto de un software de primera calidad con más de 70 juegos para elegir, Casino del Rio le garantiza que disfrutara de una excelente experiencia en juegos en línea.

Estos documentos iran siendo revisados y actualizados continuamente. Si lo desea vaya consultando nuestras páginas para acceder a futuras actualizaciones.